

UDSKRIFT
AF
HØJESTERETS DOMBOG

HØJESTERETS DOM
afsagt fredag den 19. juni 2009

Sag 191/2008

(1. afdeling)

Rigsadvokaten

mod

T

(advokat Ulrik Chrstrup, beskikket)

I tidligere instanser er afsagt dom af Retten i Lyngby den 13. juli 2007 og af Østre Landsrets 19. afdeling den 18. december 2007.

I pådømmelsen har deltaget fem dommere: Torben Melchior, Peter Blok, Thomas Rørdam, Jon Stokholm og Henrik Waaben.

Påstande

Dommen er anket af T med påstand om stadfæstelse af byrettens frifindende dom.

Anklagemyndigheden har påstået stadfæstelse af landsrettens dom.

Anbringender

T har anført, at de turneringer, der blev afholdt hos
., og hvor der blev spillet Texas Hold'em, ikke er hasardspil omfattet af straffelovens § 204. Udfaldet af spillet Texas Hold'em beror ikke overvejende på tilfældigheder, når spillet afvikles som turneringspoker. En række færdigheder hos den enkelte pokerspiller har den væsentligste betydning for udfaldet, hvilket bl.a. viser sig ved, at det oftest er de samme spillere, der når frem til finalebordet eller i hvert fald når langt i turneringen. For at deltage i en turnering afholdt af ... skulle man endvidere kun betale et forholdsvist be-

skedent beløb – typisk omkring 200 kr. – og det var alene dette beløb, deltageren kunne risikere at tabe. Der er derfor ingen samfundsmæssige hensyn, der tilsiger, at man bør anse pokerturneringerne afholdt i som hasardspil.

Anklagemyndigheden har heroverfor anført, at også poker i den variant, som blev spillet i er et spil, hvis udfald i væsentlig grad beror på tilfældigheder. Spillerens erfaring og dygtighed – kendskab til de matematiske sandsynligheder, evne til at lægge en strategi, evne til at "bluffe" modspillere osv. – spiller en ikke ubetydelig rolle, men held i form af gode kort vil ofte afgøre udfaldet. Som følge af de relativt enkle regler, det hurtige forløb af hvert enkelt spil og tilfældighedernes betydning for udfaldet indebærer også poker i turneringsform en risiko for at lokke mindre dygtige spillere til at spille om penge og en risiko for at skabe spilleafhængighed. Det er i hidtidig retspraksis fast antaget, at poker er hasardspil, ligesom det er forudsat ved uformningen af den generelle regulering af spillemarkedet i Danmark.

Supplerende sagsfremstilling

I betænkning om offentligt hasardspil i turneringsform (nr. 1499/2009) hedder det bl.a.:

"2. Sammenfatning af udvalgets overvejelser og forslag

2.1. Udvalget om Hasardspil har overvejet, om den gældende retstilstand vedrørende hasardspil bør ændres. Udvalget har - da der i de senere år har været stor opmærksomhed om mulighederne for offentligt pokerspil om penge - navnlig overvejet, om offentligt pokerspil om penge bør tillades i videre omfang end efter den gældende lovgivning.

Udvalget finder på den ene side, at en række hensyn med stor vægt taler mod at give yderligere mulighed for at spille poker om penge.

Blandt disse hensyn kan der navnlig peges på, at der må antages at være en betydelig risiko for spilleafhængighed i forbindelse med pokerspil om penge. Denne antagelse støttes især af, at poker er et spil, der har en høj såkaldt omsætningshastighed (dvs. den tid, der går, fra indsatsen lægges, til udfaldet af spillet afgøres, og gevinsten udbetales) og således muliggør hyppige tab og giver et tilsvarende håb om gevinst. Samtidig er der i de fleste pokervarianter en vis mulighed for den enkelte spiller for at påvirke spillet, hvilket forstærker følelsen af, at spilleren har kontrol over spillet, og således øger risikoen for afhængighed. Hertil kommer, at en stadigt stigende andel af de spillere, der kommer i behandling for spilleafhængighed, er blevet afhængige efter at have spillet navnlig poker på internettet.

Der kan også peges på hensynet til at bevare den eksisterende ordening på spilleområdet. Den gældende spillelovgivning tilgodeser en række formål, herunder at

begrænse spillelidenskab og -afhængighed, at bekæmpe kriminalitet, bl.a. hvidvask af penge og skatte- og afgiftsunddragelse, samt at begrænse privat indtjening ved udbud af spil om penge for i stedet at fremme alment velgørende formål med indtægterne fra spil. En lovliggørelse af offentligt pokerspil om penge vil udvide mulighederne for at spille om penge uden for de særlige kontrollerede ordninger, der er etableret med bl.a. Danske Spils monopol og kasinoerne. Det kan i forlængelse heraf nævnes, at det i dag allerede er muligt at spille poker om penge på kasinoerne, hvor spillet er underlagt en betydelig regulering med henblik på at sikre, at spillet foregår på betryggende måde.

Udvalget har på den anden side konstateret, at poker har opnået en meget stor popularitet gennem de senere år. I forlængelse heraf finder udvalget, at det er af stor betydning, at spillelovgivningen ikke bliver så restriktiv, at mulighederne for at spille lovlige spil begrænses så meget, at spillerne tilskyndes til at deltage i ulovligt spil eller i udenlandske spil, hvor der ikke er sikkerhed for, at der i samme grad varetages hensyn som dem, den danske spillelovgivning skal varetage.

Udvalget har på den baggrund overvejet, om de hensyn, der med stor vægt taler mod en lovliggørelse af offentligt pokerspil om penge, vil kunne imødekommes ved at opstille visse rammer eller betingelser for spillet. Det er således udvalgets opfattelse, at risikoen for spilleafhængighed vil kunne mindskes, hvis der opstilles visse rammer for spillet, der sikrer en lavere omsætningshastighed i spillet og medfører, at tabsrisikoen og gevinstmulighederne er begrænsede. Det er også udvalgets opfattelse, at hensynet til bekæmpelse af kriminalitet vil kunne tilgodeses ved at mindske de økonomiske værdier, der kan omsættes ved spillet, og indføre offentlige kontrolforanstaltninger. Endvidere vil privat indtjening ved udbud af offentligt pokerspil om penge kunne begrænses eller udelukkes.

Udvalget finder således samlet, at ønsket om en lovliggørelse af offentligt pokerspil om penge vil kunne imødekommes ved, at der etableres en ordning, hvorefter der gives mulighed for offentligt pokerspil om begrænsede pengebeløb i turneringsform.

Justitsministeriet og Skatteministeriet er samtidig opmærksomme på, at der kan være spørgsmål om, hvorvidt den foreslåede ordning mest hensigtsmæssigt gennemføres i sammenhæng med en større reform på spilleområdet.

Der henvises til afsnit 8.2.

2.2. Udvalget har på baggrund af de nævnte overvejelser udarbejdet forslag til en ordning, hvorefter poker om penge kan spilles som offentligt hasardspil i turneringsform. Ved spil i turneringsform forstås i denne sammenhæng, at flere deltagere spiller et antal enkeltspil om spillemærker (jetoner) eller points, og den eller de spillere, der efter afslutningen af den samlede turnering opfylder på forhånd fastsatte kriterier for at vinde turneringen, vinder pengegevinster, som betales af en samlet turneringspulje, og som først udbetales efter turneringens afslutning. Turneringspuljen skal være finansieret ved betaling af ét samlet indskud fra hver enkelt deltager inden turneringens start, og turneringspuljen må alene anvendes til gevinster samt visse administrationsomkostninger. De enkelte spil skal foregå således, at spillerne fysisk befinder sig samme sted.

Udvalget foreslår, at der ved ordningen stilles krav om, at der i en offentlig hasardspilturnering skal deltage mindst 10 spillere, og at den enkelte deltagers indskud i turneringspuljen højst må udgøre 300 kr. Et flertal i udvalget (alle medlemmer undtagen Erik Jensen) foreslår, at den samlede turneringspulje højst må udgøre 15.000 kr., mens et mindretal i udvalget (Erik Jensen) foreslår, at den samlede turneringspulje højst må udgøre 10.000 kr. Udvalget foreslår endvidere, at højst en fjerdedel af turneringspuljen må anvendes til administrationsomkostninger, og at den samlede gevinst til en enkelt deltager i turneringen må udgøre højst halvdelen af turneringspuljen. I øvrigt vil det efter forslaget være arrangøren af turneringen (den ansvarlige bevillingshaver), der fastsætter de nærmere retningslinjer for turneringens afvikling og spillereglerne.

Udvalget foreslår, at der etableres en autorisationsordning, hvorefter personer, selskaber og foreninger kan meddeles bevilling til at afvikle offentligt hasardspil i turneringsform. En sådan bevilling skal kunne meddeles for indtil 2 år ad gangen. Inden for det fastsatte tidsrum vil bevillingshaveren kunne arrangere offentlige hasardspilturneringer indtil 5 gange om ugen på et nærmere angivet sted. Det foreslås at stille en række betingelser for at opnå bevilling til at afvikle offentligt hasardspil i turneringsform, herunder at den pågældende er fyldt 18 år, ikke er dømt for strafbart forhold, der begrunder nærliggende fare for misbrug af adgangen til at afvikle offentligt hasardspil i turneringsform, og at den pågældende ikke i øvrigt har udvist en sådan adfærd, at der er grund til at antage, at den pågældende ikke vil afvikle offentligt hasardspil i turneringsform på fuldt betryggende måde.

Udvalget foreslår, at der ikke må gives personer under 18 år adgang til at overvære eller deltage i en offentlig hasardspilturnering.

Udvalget foreslår herudover en række foranstaltninger, der skal sikre, at spillet foregår på betryggende måde og ikke misbruges til bedrag af spillere eller offentlige myndigheder, hvidvask af penge eller andre kriminelle formål. Det foreslås således, at der stilles krav om, at indbetalinger til og udbetalinger fra turneringspuljen som udgangspunkt skal ske ved overførsel mellem konti i penge- eller kreditinstitutter for at sikre, at transaktionerne er kontrollerbare, at den ansvarlige bevillingshaver skal udforme en redegørelse for spillereglerne og præmiesummerne ved hasardspilturneringen, at den ansvarlige bevillingshaver skal underrette myndighederne om planlagte turneringer, og at den ansvarlige bevillingshaver skal opbevare regnskaber og oplysninger om identiteten af deltagerne i den enkelte turnering samt på forlangende stille disse oplysninger til rådighed for tilsynsmyndigheden.

Udvalget foreslår også, at et lovforslag om lovliggørelse af offentligt hasardspil i turneringsform indeholder generel adgang til, at justitsministeren efter forhandling med skatteministeren kan tillade andre hasardspil end poker i turneringsform, hvis de pågældende spil er egnede til at blive spillet inden for de rammer, som er fastlagt ved den foreslåede ordning.

...

3. Gældende ret vedrørende spil

...

3.2. Straffeloven

...

3.2.3. Begrebet hasardspil

...

Ved hasardspil forstås traditionelt spil om ikke helt ubetydelige økonomiske værdier, hvis udfald næsten kun beror på tilfældet. Ved afgørelsen af, om et spil kan anses som hasardspil, må der, ud over hvilken rolle tilfældet spiller for udfaldet, lægges vægt på, om det pågældende spil erfaringsmæssigt i særlig grad frister uerfarne spillere til at indlade sig på spillet i håb om en tilfældig gevinst. Herudover vil det også kunne være begrundet efter omstændighederne ud over på tilfældighedsmomentet at lægge vægt på de større eller mindre muligheder, som spillet rummer for svindel fra den professionelle spillers side, og på spilleindsatsernes og gevinsternes sædvanlige størrelse og spillets dermed forbundne konsekvenser for spillerne. Der henvises til Vagn Greve m.fl., Kommenteret straffelov, Speciel del, 9. omarbejdede udgave (2008), side 272 f.

Det er i litteraturen anført, at begrebet hasardspil omfatter spil, hvor vinding og tab i høj grad beror på tilfældet, uden at det dog kan bestrides, at den dygtige og erfarne spiller har en væsentligt større vinderchance end den ukyndige, jf. Stephan Hurwitz, Den danske kriminalret, Speciel del (1955), side 510.

...

6. Pokerspillet

6.1. Generelt om pokerspillet

...

Der findes i dag en række forskellige varianter af poker. Det kan anføres, at poker som hovedbegreb ikke er mere retvisende om det spil, der spilles, end hovedbegrebet ketsjersport er om spil som badminton, tennis og squash. Spillene minder på mange måder om hinanden, men der er afgørende faktorer i den måde, de spilles og afvikles på, der gør, at der reelt er tale om vidt forskellige spil. Det forhold, at der spilles med et reduceret sæt af kort medfører f.eks. at styrken mellem de mulige hænder udlignes, og derfor er incitamentet for at tage chancer og fortsætte i spillet indtil spillerundens afslutning større. I pokervarianter, hvor der spilles med åbne kort, som kan indgå i den enkelte spillers pokerhånd, men som er synlige for alle spillere, vil der være bedre muligheder for at overskue modspillernes stilling i spillet. Da de forskellige pokervarianter således bl.a. adskiller sig med hensyn til antallet af åbne og lukkede kort, vil graden af tilfældighed variere mellem de forskellige varianter.

...

6.2. Forskellige pokervarianter

...

6.2.3. Texas hold'em-poker

Texas hold'em-poker er et af de mest udbredte og populære pokerspil. Spillet går ud på at vinde puljen ved enten at danne den bedste pokerhånd bestående af fem kort ud fra de to lukkede kort, som hver spiller har, og de fem fælleskort eller ved at få de andre spillere til at trække sig ud af spillet.

En spiller fungerer som kortgiver (på engelsk »dealer«). Efter hver spillerunde bliver den næste spiller i urets retning kortgiver. Der er almindeligt, at det med en særlig markør angives, hvem der er kortgiver. For at der altid skal være en pulje at spille om, er der to tvungne forhåndsindsatser (på engelsk »blinds«). Den såkaldte lille blind, der svarer til halvdelen af mindsteindsatsen, skal placeres af den første spiller efter kortgiveren i urets retning, mens den såkaldte store blind, der svarer til mindsteindsatsen, skal placeres af den anden spiller efter kortgiveren i urets retning.

I første budrunde tildeles alle spillere to lukkede kort. Spilleren efter store blind i urets retning skal enten satse et beløb svarende til store blind-indsatsen (på engelsk »call«), forhøje indsatsen (på engelsk »raise«) eller trække sig ud af spillet (på engelsk »fold«). Herefter melder de øvrige spillere efter tur. Budrunden stopper, når alle tilbageværende spillere har lagt lige store indsatser.

I anden budrunde giver kortgiveren tre åbne fælleskort (på engelsk »the flop«). Spilleren med lille blind melder som den første enten pas (på engelsk »check«), satser et beløb (på engelsk »bet«) eller trækker sig ud af spillet (på engelsk »fold«). Herefter melder de øvrige spillere efter tur på tilsvarende vis. Hvis en spiller har satset et beløb, har de øvrige spillere efterfølgende ikke muligheden for at melde pas, men skal satse et tilsvarende beløb (på engelsk »call«), forhøje indsatsen yderligere (på engelsk »raise«) eller trække sig ud af spillet. Budrunden stopper, når alle tilbageværende spillere har lagt lige store indsatser.

I tredje budrunde gives det fjerde fælleskort (på engelsk »the turn«), og spillerne melder ligesom i anden budrunde.

I fjerde og sidste budrunde gives det femte og sidste fælleskort (på engelsk »the river«), og spillerne melder ligesom i anden og tredje budrunde.

Spillet slutter med, at de tilbageværende spillere viser deres to lukkede kort (på engelsk »showdown«). Den spiller, der kan danne den bedste pokerhånd bestående af fem kort ud fra sine egne to kort og de fem fælleskort, vinder puljen. Hvis flere vindende spillere har lige gode kort, deles puljen.

Texas Hold'em blev introduceret i Las Vegas i 1967 og blev allerede efter nogle få år betragtet som det mest interessante pokerspil af de professionelle pokerspillere. Dette skyldes, at professionelle spillere i dette spil i særlig høj grad mener at kunne drage fordel af deres evner som pokerspillere, fordi de mener, at tilfældigheder - i modsætning til mange andre pokerspil - over en længere række spillerunder stort set ikke har betydning for spillets udfald i Texas Hold'em-poker.

En spillerunde i Texas hold'em-poker kan ligesom i andre pokervarianter undervejs stoppe ved, at der kun er en spiller tilbage i spillet, fordi de øvrige spillere har trukket sig ud af spillerunden.

Ved Østre Landsrets dom gengivet i Ugeskrift for Retsvæsen 2008, side 809, der er nærmere omtalt i betænkningens bilag 2, blev Texas Hold'em-poker i turneringsform anset som et hasardspil.

Der henvises til Peter Arnold, How to play poker, Bounty Books (2004), side 114 ff.

...

6.3. Kontantspil og turneringsspil

Kontantspil (på engelsk »cash games«) er spil, der afgøres efter hver enkelt spillerunde, hvorimod turneringsspil afgøres ved, at en spiller over en lang række spillerunder vinder alle de andre spilleres point. Kontantspil skal ikke forstås bogstaveligt, da kontantspil kan spilles både med spillemærker (jetoner eller chips) eller med kontante penge som indsats.

Den afgørende forskel mellem kontantspil og spil er, at spilleren i kontantspil efter hver enkelt spillerunde kan trække sig ud af spillet og medtage sin beholdning af kontanter eller spillemærker, der kan indløses i kontante penge.

I et turneringsspil betaler spillerne, inden spillet begynder, et engangsbeløb for at være med i turneringen. Alle spillere får det samme antal spillemærker ved begyndelsen af spillet, og de har dermed nøjagtig samme udgangspunkt fra start. I en turnering kan en spiller i modsætning til kontantspil ikke under spillet forlade dette efter at have vundet en stor pulje og indløse sin beholdning af spillemærker. Turneringsspil består i mange spillerunder, og det samlede spil vindes af den spiller, der til sidst har vundet alle eller flest af spillemærkerne. Forlader en spiller spillet, inden vinderen er fundet, har den pågældende tabt og får ikke nogen gevinst. Dette gælder også, selv om den pågældende spiller på det tidspunkt, hvor han eller hun forlod spillet, var den spiller, der havde flest spillemærker. Spillemærkerne repræsenterer således ikke nogen økonomisk værdi i et turneringsspil, men kan alene tages som et udtryk for en slags point i spillet.

I et turneringsspil ved spillerne, at spillet skal afgøres over en lang række spillerunder. Det kan på den baggrund anføres, at spillerne har muligheden for at lægge en langsigtet strategi og følge den. I et turneringsspil ved spillerne, at modspillerne ikke til hver en tid kan trække sig ud af spillet. Det er blevet anført, at en dygtig spiller derfor har muligheden for at aflæse sine modspillere over en række spilomgange. Det giver en spiller bedre mulighed for gennem studier af modspillernes adfærd at vurdere, hvor stærke pokerhænder modspillerne sidder med.

...

8. Udvalgets overvejelser og forslag

8.1. Indledning

...

Det bemærkes endvidere, at udvalget er opmærksom på den såkaldte pokersag. Sagen vedrører pokerspil om penge, der i høj grad ligner den ordning med offentlige pokerspil i turneringsform, som er foreslået af udvalget i afsnit 8.4.1-8.4.8.

...

Hvis Højesteret kommer til det resultat, at der i den nævnte sag ikke var tale om strafbart hasardspil, vil det offentlige pokerspil om penge i turneringsform, som dommen vedrører, og som har stor lighed med det spil, udvalget har foreslået lovliggjort, efter den gældende retstilstand ikke være omfattet af straffelovens bestemmelser. Selv om Højesteret måtte komme til et sådant resultat, vil der kunne være et behov for afklaring af retstilstanden på området, og udvalgets forslag vil efter udvalgets opfattelse kunne bidrage til en sådan afklaring. I lyset heraf og i lyset af udvalgets kommissorium har udvalget besluttet ikke at afvente Højesterets dom i sagen."

I en artikel "Poker, Chance and Skill" (2007) af professor Noga Alon, Schools of Mathematics and Computer Science, Tel Aviv University, som fokuserer på poker-varianten Texas Hold'em, hedder det bl.a.:

"6 Summary and Concluding Remarks

By analyzing simplified versions of poker we have seen that although like in essentially almost any other game there is some influence of chance in poker, the game is predominantly a game of skill. Indeed, the discussion in Section 4 shows that in the simplified one-round version of the game, a good player should first be able to master the probabilities in the game sufficiently well in order to be able to translate his pocket cards and the community cards to an accurate rank of his cards among the available possibilities. He should then be able to use this information to estimate the probability of winning. We have seen that the strategy of a winning player should be adjusted to that of the other players, as a strategy that is winning against some player may well be losing against another. The number of players and the position at the table should also be taken into account, and bluffing is important in order not to reveal one's strategy. Therefore, a significant amount of skill is required to play well any of the simplified versions of the game discussed in Section 4. The real game, is, of course, far more complicated, and there is every reason to believe that skill plays a dominant role in the real version as well.

The Central Limit Theorem discussed in Section 5 implies that the significance of skill increases dramatically as the number of hands played grows. As usually the number of hands played is rather large, this fact implies that the end result in a long sequence of hands is determined with near certainty by the skill of the players.

The real game is far more complicated than the simplified versions analyzed here, and playing it well requires a lot of skill. A skilled player should be able to assess the strength of his hand as a function of his hole cards, the community cards, the number of players still in the game, their betting strategy and the position at the table. He should be able to assess the model of play of the other players, estimate the probability of improving his hand once the next community cards are revealed, and should be able to hide his strategy by bluffing and leaving his behaviour unpredictable. It is not surprising that there is no software that plays poker as well as a good human player, although, for comparison, there are computer programs that play chess at least as well as the very best human chess players. Indeed, in many ways poker requires more human skill than chess, as an optimal strategy depends so crucially on the behaviour of the opponents. The challenges of poker have been investigated in papers in Game Theory like [8], [7], [6], and in Artificial Intelligence (see e.g., [2]), and there are still many intriguing questions concerning the analysis of optimal strategies for the game.

In almost every existing game there is an element of skill and an element of chance. As a matter of fact, the principles of Statistical Physics and Quantum Mechanics imply that some influence of chance appears in essentially every phenomenon in our life, not only in games. Despite the inherent element of chance in poker, our analysis of the simplified models suggests that the result of a soccer match, and probably even that of a tennis match, are influenced by chance more than the results in poker played over a long sequence of hands. The main reason some people may feel otherwise is psychological - one tends to associate randomness with cards or dice more than with weather, wind or bumps in a court, even when the latter have a greater effect on the end result. The fact that a significant number of players excel repeatedly in poker tournaments is a further indication that poker is mainly a game of skill.

Practice and study do help to improve in poker, and although luck may well play an essential role in a single hand, we believe that skill is the major component, by far, in deciding the results of a long sequence of hands. As the common practice is to play many hands, this strongly supports the conclusion that skill is far more dominant than luck, and that poker is predominantly a game of skill."

I et notat af 27. juni 2007 fra

Institut for Mate-

matik og Datalogi, Syddansk Universitet, hedder det:

"Notat om poker fra et spilteoretisk synspunkt

Poker er et strategisk spil, som involverer tilfældige hændelser i form af kortgivning. Disse tilfældige hændelser bevirker, at resultatet af spillernes valg ikke er deterministisk, dvs ikke kan forudsiges med sikkerhed, men vil følge sandsynlighederne for de tilfældige hændelser. Hvis man kender disse sandsynligheder, kan man træffe bedre valg, end hvis man ikke kender dem. Fra et spilteoretisk synspunkt er der ingen forskel på poker og bridge i denne forbindelse. Der tænkes her på rubber-bridge i modsætning til duplicate-bridge, hvor flere par spiller samme kort.

I poker er det afgørende at vurdere sandsynligheden for, at man har den bedste hånd. Det bestemmer, hvor meget man skal satse på hånden. Dette betyder imidlertid også, at man via sin indsats giver de andre spillere oplysning om ens egen hånd, hvilket de kan drage fordel af. Derfor forsøger den gode spiller at give falske oplysninger ved at blufte.

At bluffe er ikke gratis. Hvis man satser mere, end hånden er værd, kan man tabe mere end nødvendigt. Man kan også bluffe ved at sætte mindre end hånden er værd for at lokke de andre med, men så risikerer man at vinde en mindre pulje end ved at sætte mere. Man må derfor sammenligne værdien af at bluffe med omkostningen, hvor begge størrelser er såkaldte forventningsværdier, dvs de afhænger af sandsynlighederne for de konkrete udfald. Den mindre gode spiller vil bluffe for tit eller sjældent, og han vil sætte for lidt på gode hænder og for meget på dårlige.

Ud fra ovenstående tør jeg formulere den tese, at poker er et spil, hvor spillernes færdigheder afgør resultatet i det lange løb. I det følgende vil jeg forsøge at give præcise eksempler på dette samt at konkretisere betydningen af "det lange løb". Jeg vil tage udgangspunkt i artiklen "Poker, chance and skill" af Noga Alon og betragte spillet Texas Hold'em.

Spillerne skal vælge indsats i en situation, hvor de kender deres egne 2 kort og de 5 kort på bordet. De 5 kort på bordet kan kombineres med de 2 kort på hånden på 1081 forskellige måder, og Alon antager, at den gode spiller kender placeringen af sin egen hånd blandt disse 1081 muligheder. Denne antagelse er realistisk. Den dårlige spiller lader indsatsen afgøre af et møntkast. Den gode spiller antages at vide dette og at afpasse sin strategi herefter. Ved at analysere denne situation dokumenterer Alon gyldigheden af følgende udsagn.

1. Med forhåndsindsats (blind bet) skal den gode spiller sætte, hvis hans hånd ikke er i den dårligste sjettedel. Så vil han vinde $1/8$ af indsatsen i i hvert spil i gennemsnit, dog med ret stor usikkerhed.
2. Hvis den dårlige spiller har blind bet, skal den gode spiller sætte sjældnere, og den forventede gevinst er større. Forklaringen er, at den gode spiller nu kan spille gratis med dårlige kort.
3. Den gode spiller skal ændre strategi, hvis den anden spiller er bedre. Der findes en optimal strategi, som dog ikke er kendt.
4. Den gode spiller skal ændre strategi, hvis der er flere end 2 spillere. Forklaringen er, at sandsynligheden for at ens egen hånd er bedst aftager, når antallet af spillere vokser.
5. I situationen 1-2 ovenfor beregner Alon sandsynligheden for, at den dårlige spiller er foran efter et antal spil. Det antages, at spillerne skiftes til at have blind bet. Efter 10 spil er sandsynligheden for at den dårlige spiller er foran 0.25; efter 100 spil er denne sandsynlighed 0.015, og efter 200 spil 0.0011. Den forventede gevinst for den gode spiller i de 3 situationer er henholdsvis 1.88, 18.75 og 37.5 gange størrelsen af blind bet. Den vokser proportionalt med antallet af spil.

I tilknytning til punkt 3 kan jeg tilføje, at analyse af simple situationer viser, at bluff indgår i optimalt spil.

I tilknytning til punkt 5 kan det nævnes, at i pokerturneringer går spillerne ud, efterhånden som de taber alle deres chips. Vinderen er den sidste overlevende spiller. Sandsynligheden for, at en dårlig spiller vinder en turnering er således forsvindende lille.

Asluttende bemærkning.

Fra et spilteoretisk synspunkt er der ingen grund til at opfatte poker, men ikke bridge, som et hasardspil. Jeg definerer her et spil som hasardspil, hvis udfaldet hovedsagligt er tilfældigt og ikke, eller kun i ringe grad, afhænger af spillernes strategier. Rubber-bridge

er faktisk mere hasardpræget end poker: Hvis man har dårlige kort, kan man ikke forhindre modstanderne i at melde deres slem og derved vinde et stort beløb fra en selv. I poker kan man derimod folde med et lille tab, hvis man har dårlige kort. Den forskellige opfattelse af poker og bridge skyldes formentlig mere de sociale omstændigheder omkring spillet end selve spillets natur. Bridge blev tidligere traditionelt spillet i overklassen, medens poker blev spillet i lavere sociale lag, ofte med det formål at tjene penge, et formål som overklassen fandt upassende. Også i dag er der mennesker, der tjener mange penge ved at spille poker, og uanset, hvad man synes om det, så dokumenterer det, at poker er et færdighedsspil."

Forklaringer

For Højesteret har V1 supplerende forklaret, at han er professor i livsforsikringsmatematik på Københavns Universitet. Han underviser på aktuarstudiet. Det er langt hen ad vejen muligt at beregne, hvem der vinder et givet pokerspil, hvis der spilles mange spil. Dette er muligt med en vis grad af sandsynlighed. Ved terningspil er det fuldstændigt tilfældigt, hvem der vinder. I skakspil er der en meget høj grad af sandsynlighed for, at den dygtigste spiller vinder. Vurderingen af og sandsynligheden for, hvem der vinder et pokerspil, ligger midt i mellem terningspil og skakspil. Han kan med en vis grad af sandsynlighed forudsige, hvem der vinder et pokerspil, hvis han kender spillernes interne styrke. Han vil kunne sige mest om, hvem der i forbindelse med en turnering ender med at sidde ved finalebordet. Han vil med overvejende sandsynlighed kunne udtale sig om, hvem der kan være vinder af en turnering. Det er svært at udtale sig om, hvor hurtigt en ukyndig spiller vil kunne komme op på et acceptabelt niveau i poker. På kort tid vil man kunne træne sig op til at spille poker, uden at det virker fjollet, men der er langt til at kunne begå sig blandt de dygtigste og bedste pokerspillere. At spille poker kræver træning, øvelse og talent. Han anser poker for at være en tankesport. Selv om en person har talent for poker, kræver det stadig meget at blive dygtig.

Foreholdt V2's forklaring i byretten har han forklaret, at heldet aldrig udelukkende kan afgøre et spil, men heldet spiller altid en rolle. Det er hans erfaring, at nogle få spillere altid havner ved finalebordet eller i hvert fald langt oppe i en given turnering. I sidste ende er det kortene på dagen, der afgør spillet, hvis begge spillere er dygtige. Der ligger et langt udskilningsforløb i en turnering, før man når finalebordet. Når styrkeforskellen mellem to spillere er meget stor, vil heldet betyde mindre. Hvis styrkeforholdet er mere lige, vil heldet betyde mere. Han har ikke kendskab til pokerspil på kasino og ved ikke, hvordan turneringerne arrangeres. Han tror dog, at pokerturneringer på kasino er baseret på at vare kortere tid og med færre hænder end de almindelige pokerturneringer. Efter hans opfattelse vil samme pokerturnering ikke kunne vare henholdsvis to og otte timer. Selv om styrken mellem to spillere er lige, vil det fortsat være den enkelte hånd, der har betydning for resultatet. De fleste hænder

bliver afgjort uden at se modstanderens kort og uden at afsløre egne kort. Hvis kortene ses på bordet, er der tale om rent væddemål. Der er tale om en kompliceret sandsynlighedsregning, hvor et af elementerne er, hvor stærk en hånd vinderen har. Det er normalt, at man som pokerspiller kender nogen af sandsynlighedsvurderingerne på forhånd. Hvis ens modstander ikke foretager en sandsynlighedsvurdering, vil det gøre en stor forskel for spillet, og det vil vise sig inden for få hænders spil.

En anden væsentlig faktor er evnen til at vælge strategi. Ved væddemålsspil sker der en udveksling af oplysninger mellem spillere via de indsatser, man selv gør, og den indsats, de andre spillere gør. Det gælder om ikke at afsløre sine egne kort. Man skal således prøve at læse de andre spilleres kort og samtidig skjule sine egne kort. Man kan spille poker på forskellige måder, ud fra en ren sandsynlighedsvurdering, på en aggressiv måde og på en defensiv måde. Ved strategisk væddemålsspil gælder det om at afsløre modstanderens strategi og samtidig skjule sin egen. Ligesom man skal afsløre den andens spillers type, uden at han får kendskab til ens egen type. Begrebet "bluf" hører ind under spiltype. En, der bluffer, vil være en aggressiv spillertype. Det vil gælde om at afsløre blufferen uden at afsløre, om man selv bluffer i det givne spil, og om man er en aggressiv type. Der er ingen, der konsekvent spiller hverken aggressivt eller defensivt under en hel turnering. Under et pokerspil sker der en omfattende og kompliceret udveksling af informationer spillerne imellem. De psykologiske faktorer i form af for eksempel kropssprog spiller også en rolle. Dette gælder dog udelukkende ved livepoker, hvor det således også har betydning, hvor lang tid man bruger til de enkelte træk. Dette har derimod ingen betydning i netpoker.

Jo flere spil der spilles, jo færre bliver tilfældighederne, og jo sværere bliver det at vinde et pokerspil. Ved 200 spil elimineres tilfældighederne, og det afgørende bliver, hvor stor styrkeforskellen er mellem de to spillere. Ved et givent eksempel, hvor spiller A med 60 % sandsynlighed vil vinde, og spiller B med 40 % sandsynlighed vil vinde, vil spiller B som vinder efter første spil føre med 40 % sandsynlighed. Efter 10 spil vil sandsynligheden for, at spiller B vinder, udgøre 26 % sandsynlighed. Efter 100 spil vil dette falde til 2 % sandsynlighed, og efter 500 spil vil sandsynligheden være under 1 o/oo. Hvis der er tale om en uprøvet spiller mod en dygtig spiller, vil styrkeforskellen i sandsynlighedsprocent ligge på 70 og 30. Ved en pokerturnering er der både gode og dygtige spillere, og spillerne arbejder sig fra bord til bord og frem mod finalen. I sådanne turneringer skal der færre hænder til at eliminere den dygtige spiller. Der vil her være en 60-40 % sandsynlighedsfordeling ved de første borde, men ikke, når man kommer frem til finalebordet. Man skal sondre mellem turneringspoker og cashpo-

ker. Man kan ikke stole på de "store tals lov" i cashpoker. I turneringspoker bestemmer arrangørerne, hvor mange hænder der skal spilles. Vurderingen af, om held eller dygtighed er afgørende, vil afhænge af, hvorledes turneringen er arrangeret. Arrangørerne kan skrue på indsatsen, så forventningen er, at der skal spilles mange hænder, hvorefter dygtigheden indtræder som en væsentlig faktor for at vinde. Ved cashpoker kan en spiller vælge at gå efter et spil. Ved spillet Texas Hold'em har den bedre spiller en større fordel. Det er et yderligere raffinement i pokerspil, hvis der lægges kort på bordet. Det er et kompliceret spil, hvor det er sværere at blive dygtig. For at vurdere vinderchancen skal man inden for dette spil bruge en mere kompliceret sandsynlighedsregning. Der vil være en større afstand til den vilkårlige spiller i dette spil.

Højesterets begrundelse og resultat

Tre dommere – Torben Melchior, Peter Blok og Henrik Waaben – udtaler:

Ved dommen i Ugeskrift for Retsvæsen 1927 s. 34 fastslog Højesteret i relation til forordningen af 6. oktober 1753 om forbud mod hasardspil, at såvel almindelig som åben poker må anses for hasardspil, og det har også i relation til straffelovens § 203 og § 204 været den almindelige opfattelse, at det i hvert fald må være udgangspunktet, at alle former for poker er hasardspil i disse bestemmelsers forstand. Denne opfattelse ligger også til grund for forslaget i betænkning om offentligt hasardspil i turneringsform (nr. 1499/2009).

I denne sag omfatter tiltalen poker af typen Texas Hold'em, som spilles i turneringsform, således at det endelige udfald afhænger af et stort antal spil, og T har til støtte for sin påstand om frifindelse anført, at udfaldet af poker i denne form i højere grad afhænger af deltagernes dygtighed end af tilfældet. Selv om dette måtte være rigtigt, spiller tilfældet dog fortsat en væsentlig rolle. Hertil kommer, at der ved afgrænsningen af begrebet hasardspil i straffelovens § 204 (og § 203) ikke udelukkende kan lægges vægt på tilfældets større eller mindre betydning for udfaldet. Et hovedformål med forbuddet i straffelovens § 204 mod at foranstalte utilladt hasardspil på offentligt sted er at modvirke letsindighed og spilleafhængighed, og der må derfor ved afgrænsningen af begrebet hasardspil tillige lægges vægt på, i hvilket omfang det pågældende spil erfaringsmæssigt skaber risiko herfor. Det må lægges til grund, at denne risiko også består ved poker i turneringsform, bl.a. fordi en mindre erfaren deltager let kan undervurdere dygtighedens betydning og lade sig lokke af håbet om en tilfældig gevinst.

Skadevirkningen herved afhænger i væsentligt omfang af størrelsen af deltagernes økonomiske indsats. En eventuel fastsættelse af en overgrænse for indsatsens størrelse, inden for hvilken det anses for forsvarligt at tillade poker i turneringsform på offentligt sted, bør imidlertid af såvel principielle som retstekniske grunde overlades til lovgivningsmagten. I denne forbindelse bemærkes, at det i betænkningen om offentligt hasardspil i turneringsform foreslås at tillade afvikling af poker i turneringsform på offentligt sted, når en række betingelser er opfyldt, herunder at betalingen for at deltage i en enkelt turnering ikke overstiger 300 kr.

Efter det anførte finder vi, at også de pokerspil, som tiltalen i denne sag angår – Texas Hold'em i turneringsform – må anses for hasardspil i den forstand, hvori dette udtryk anvendes i straffelovens § 204 (og § 203).

Vi tiltræder derfor, at T er skyldig i overtrædelse af straffelovens § 204, stk. 1, jf. stk. 2.

Dommerne Torben Melchior og Henrik Waaben udtaler herefter:

Det har kunnet give anledning til tvivl, om Texas Hold'em i turneringsform er omfattet af hasardebegrebet. Hertil kommer, at disse spil i T afvikles i en form, der i høj grad ligner den ordning, som foreslås tilladt i den ovennævnte betænkning. Vi stemmer på denne baggrund for at lade straffen bortfalde i medfør af straffelovens § 83, jf. § 82, nr. 4.

Dommer Peter Blok udtaler:

Det må lægges til grund, at T har været bekendt med den hidtidige almindelige opfattelse, hvorefter det i hvert fald må være udgangspunktet, at alle former for poker er hasardspil i lovens forstand. Under disse omstændigheder er der efter min opfattelse ikke tilstrækkeligt grundlag for strafbortfald i medfør af straffelovens § 83, jf. § 82, nr. 4, og jeg stemmer derfor for at stadfæste landsrettens dom.

Dommerne Thomas Rørdam og Jon Stokholm udtaler:

Straffelovens § 204 omfatter "utilladt hasardspil", men straffeloven indeholder ingen definition af hasardebegrebet. Det er derfor overladt til domstolene at fastlægge, hvad der skal for-

stås ved hasardspil. I den juridiske litteratur og i retspraksis er det antaget, at der ved hasardspil skal forstås spil om ikke helt ubetydelige økonomiske værdier, hvor udfaldet helt eller væsentligst beror på tilfældet. Samtidig er det antaget i litteraturen, at der ved afgørelsen af, om et spil skal anses for hasardspil, tillige kan lægges vægt på bl.a., om det pågældende spil erfaringsmæssigt i særlig grad frister uerfarne spillere til at deltage i håb om en tilfældig gevinst, ligesom det er antaget, at det efter omstændighederne vil kunne være begrundet at lægge vægt på spilleindsatsernes og gevinsternes sædvanlige størrelse og spillets dermed forbundne konsekvenser for spillerne.

Der findes i dag en række varianter af poker, og selv om spillene minder om hinanden, er der som anført i betænkningen om offentligt hasardspil i turneringsform side 62 afgørende faktorer i den måde, de spilles og afvikles på, der gør, at der reelt er tale om vidt forskellige spil. Som videre anført i betænkningen varierer graden af tilfældighed mellem de forskellige varianter.

Sagen drejer sig om poker i form af Texas Hold'em afviklet i turneringsform i foreningens lokaler. Der er tale om en anden form for pokerspil end de pokerspil afviklet som kontantspil, der blev taget stilling til ved Højesterets dom i Ugeskrift for Retsvæsen 1927 s. 34. I denne dom anførte Højesteret, at udfaldet af de pågældende pokerspil i så overvejende grad beroede på tilfældet, at de måtte anses som hasardspil.

Vi lægger efter bevisførelsen, herunder særligt vidnet s forklaring og de foreliggende sagkyndige udtalelser om spillet Texas Hold'em i turneringsform, til grund, at selv om tilfældet i form af gode kort har betydning for udfaldet af såvel det enkelte spil som den samlede turnering, så har spillernes erfaring og dygtighed den overvejende indflydelse på udfaldet af en turnering. Dette fører efter vores opfattelse i sig selv til, at spillet Texas Hold'em afviklet i turneringsform ikke kan anses for omfattet af hasardebegrebet i straffelovens § 204 (og § 203).

Vi stemmer derfor for at stadfæste byrettens frifindende dom. Subsidiært stemmer vi som dommerne Torben Melchior og Henrik Waaben for at lade straffen bortfalde.

Efter udfaldet af stemmeafgivningen er  skyldig i overtrædelse af straffelovens § 204, stk. 1, jf. stk. 2, men den forskyldte straf bortfalder.

Thi kendes for ret:

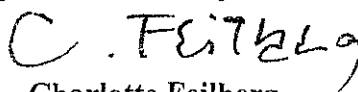
T 3 straf bortfalder.

T . skal betale sagens omkostninger for byret og landsret, mens statskassen skal betale sagens omkostninger for Højesteret.

--oo0oo--

Udskriftens rigtighed bekræftes.

Højesteret, den 19. juni 2009.


Charlotte Feilberg

overassistent

**UDSKRIFT
AF
ØSTRE LANDSRETS DOMBOG**

D O M

Afsagt den 18. december 2007 af Østre Landsrets 19. afdeling
(landsdommerne John Mosegaard, Ole Græsbøll Olesen og Lone Dahl Frandsen (kst.).

19. afd. nr. S-2104-07:

Anklagemyndigheden

mod

(advokat Dan Terkildsen, besk.)

Lyngby Rets dom af 13. juli 2007 (SS 1369/2006) er anket af anklagemyndigheden med påstand om domfældelse i overensstemmelse med anklageskriftet og om bødestraf.

Tiltalte har påstået stadfæstelse.

Anklagemyndigheden har præciseret, at tiltalen angår overtrædelse af straffelovens § 204, stk. 1 og 2, og har oplyst, at anklageskriftet er dateret den 30. november 2006.

Der er i landsretten afgivet supplerende forklaring af tiltalte og vidnerne $\surd 1$ og $\surd 2$, der alle har forklaret i det væsentlige som i byretten.

Der er endvidere i landsretten afgivet forklaring af $\surd 3$.

Tiltalte har supplerende forklaret blandt andet, at et pokerspil ofte afgøres allerede efter første byderunde. Spillerne kan vælge at udtræde på et givet tidspunkt under den enkelte

spillerunde. Man kan således selv vælge, hvornår man vælger at vædde sine på forhånd tildelte point, og man behøver som spiller ikke at vædde på baggrund af de kort, som man har fået, men kan udtræde allerede, inden man har gjort sin indsats. Derfor vil længere spilletid med mange spillerunder give større gevinstchance. Hvis han som professionel spiller over for en nybegynder, vil hans chance for at vinde spillet derfor være, at spillet trækker ud. Risikoen ved pokerspil består i at tage dårligere beslutninger. Fysisk kan det kræve en del at spille poker, da de store turneringer strækker sig over mange dage, hvor man spiller op til 12-14 timer om dagen. Endvidere er der en masse psykologi involveret i spillet, herunder i forbindelse med bluf. Der bliver i det spil, der udbydes, som regel givet kontante pengepræmier til de bedst placerede spillere, men det er forekommet, at der er blevet spillet om en pokal. Spillerne, der kommer i klubben, drøfter pokerteorier og bøger om poker m.v. og kommer i klubben på grund af glæden ved spillet, som kræver, at man skal bruge sit hoved. Medlemmerne kommer også for at få målt sine evner i forhold til de øvrige spillere. Medlemmerne skal forevise medlemskort eller bliver kontrolleret i medlemskartotekerne for at få adgang til foreningens lokaler. Berusede medlemmer vil blive afvist. Spillerne bliver placeret ved spillebordene efter lodtrækning. De sidste 10 tilbageværende spillere i en turnering placeres ved et finalebord. Indskuddene ved spillene er typisk omkring 200 kr., men kan variere mellem 50-1.000 kr. og varierer efter medlemmernes ønsker, således at den enkelte turnering tilrettelægges i overensstemmelse hermed. Som professionel pokerspiller modtager han ikke reklameindtægter og ernærer sig udelukkende ved præmieindtægter.

Turneringsspillene i afviger på to væsentlige punkter fra de spil, som udbydes på spillekasinoerne, idet spillene på kasinoerne normalt tager relativt kort tid, medens spillene i turneringer er tilrettelagt, således at der er den nødvendige tid til rådighed for, at den enkelte spiller kan følge sin egen strategi. Endvidere er indsatserne på kasinoerne typisk fra 1.000 kr. op til måske 50.000 kr. er meget opmærksom på, at man ikke lokker folk i ludomani, og han tror, at indsatsernes relativt beskedne størrelse er medvirkende hertil, ligesom det har betydning, at man anser spillet som en sport samt mødes og drøfter teorier m.v. Der holdes endvidere danmarksmesterskaber, ligesom der findes et landshold. Endelig findes der tv-transmitteret poker, hvor kommentatorerne vurderer den enkelte spillers valg. Den samme mand har to år i træk vundet den samme store internationale pokerturnering og blev det tredje år nummer to.

Efter hans opfattelse har matematiske evner ikke så stor betydning for en god pokerspiller, da matematiske evner for alle deltagere er den grundlæggende betingelse for at kunne være med. Derimod skal en god pokerspiller have evnen til at koncentrere sig i længere tid i træk, have en god taktik og fysik samt psykologisk indsigt. Det har betydning for de beslutninger, som den enkelte spiller træffer, hvilken størrelse puljen har sammenholdt med størrelsen af den indsats, som man selv skal gøre, og sandsynligheden for gevinst. Hvis en spiller snyder eller udviser anden usportslig optræden, kan vedkommende ekskluderes af _____, men man har ikke mulighed for at ekskludere et medlem på grund af ludomani. Man har imidlertid et godt kendskab til hinanden, og han vil, hvis han bliver bekendt med, at et medlem har et sådant problem, tage en samtale med den pågældende. Han håber, at det udvalg, der er nedsat under Justitsministeriet om hasardspil, kan give klubberne nogle retningslinjer vedrørende dette spørgsmål.

___V1___ har supplerende forklaret blandt andet, at han var været ansat i Casino Copenhagen _____ og han har været ansvarlig for de pokerturneringer, som kasinoet har afholdt fra 1999. Ved disse turneringer blev der spillet Texas Hold'Em. Efter hans opfattelse er sagens kerne den varighed, som i turneringsreglerne fastsættes for spillet, da dygtighed bliver mere fremtrædende jo længere tid spillet varer. Turneringer i et kasino i Danmark varer ofte 2 til 8 timer, hvilket har været kritiseret, da udfaldet efter nogles opfattelse da i for høj grad beror på held. Han ved ikke selv, hvor grænsen mellem held og dygtighed går, men er overbevist om, at dygtighed har større betydning jo længere spillet varer. Det er således af betydning i poker, hvor lang tid, man har til at positionere sig i forhold til sine modspillere. I sidste ende er det kortene den enkelte dag, der afgør spillet, og det er tankevækkende, at de dygtige spillere vinder få turneringer. Det er derfor hans vurdering, at heldet har den største betydning, når man spiller poker. Hans vurdering af poker bygger på hans erfaring, og han har ikke statistisk belæg for sine vurderinger. Man kan sammenligne det med fiskeri, hvor den dygtige fisker kan være uheldig ikke at fange noget, mens nybegynderen kan være heldig at fange en fisk første gang linen kastes ud.

I spillekasinoerne føres en omfattende adgangskontrol blandt andet af hensyn til at modvirke kriminalitet samt for at indgå uregelmæssigheder og snyd. Der er også mulighed for at blive nægtet adgang, ligesom man selv kan få registreret, at man skal nægtes adgang, hvis man f.eks. lider af ludomani. Efter hans opfattelse vil det fremme pokerspillet i

spillekasinoerne, hvis der lovligt kan spilles poker i Danmark, da det vil fremme turneringskulturen.

V2 har supplerende forklaret blandt andet, at f.eks. poker set fra en behandlers synsvinkel er særligt farlig, da viden også har en vis betydning. Denne viden opbygges på baggrund af erfaring fra deltagelse i mange spil. Man tror da, at jo mere man spiller, jo dygtigere bliver man. I sidste ende er der dog en meget stor del af tilfældighed i spillet. Turneringerne kan være det, der tænder trangen til spil. De fleste, der er under behandling, starter med pokerturneringer, men giver sig derefter i kast med kontantspil på internettet. Klienterne fortæller, at de fortsætter med at spille turneringspoker efter, at de er begyndt at spille kontantspil på internettet. De store tab opstår typisk i disse kontantspil. Der er ingen, der gider, at spille poker uden pengegevinster. Der ses i samfundet en stigende afhængighed af poker. Mange af dem, der er i behandling for ludomani, har vundet store gevinster, og tabet af gevinsten øger trangen til at spille for at vinde det tabte tilbage. Hun kan sagtens forstå, at det er spændende og tiltrækkende at spille poker, men man skal være opmærksom på, at man som ludoman taber identitet og omgangskreds, da man hele tiden tænker på at spille. Ludomani udvikler sig typisk over år, men udvikler sig hurtigere ved poker, da gevinster og tab er større. Den typiske ludoman er en yngre velbegavet mand, og mange har begået økonomisk kriminalitet på grund af spillelysten. Hun kan ikke i forbindelse med poker vægte held over for dygtighed.

V3 har forklaret blandt andet, at han er uddannet aktuar og har en ph.d. i forsikringsmatematik, som han underviser og forsker i på Københavns Universitet. Han har privat spillet lidt poker, som taler til hans faglige interesse for tilfældigheder og risici. I poker består sandsynlighedsberegningen i vurderingen af styrken af egen hånd over for styrken af de øvrige hænder i spillet, hvilken styrke ændrer sig efterhånden, som spillet udvikler sig, og der kommer flere kort på bordet. Det giver således en spiller en fordel at kunne overskue disse sandsynligheder, herunder undervejs i spillet. En anden del, der indgår i spillet, er evnen til at vurdere de andre hænders styrke blandt andet baseret på spillernes villighed til at indgå væddemål, således at strategi, herunder ved anvendelse af bluf, er en del af spillet. En turnering med flere hundrede spil eliminerer i det væsentlige chancen for, at den dårlige spiller vil slå den gode spiller, hvilket bygger på det matematiske begreb "de store tals lov". Dette begreb spiller også en stor rolle i f.eks. forsikringsmatematik. Det er i artikler med forsøg ved simple modeller beskrevet,

hvorledes vinderchancen over mange spil er bedre for spilleren med den gode strategi over for spilleren med en dårlig strategi, herunder med inddragelse af de store tals lov. Denne konklusion vil være endnu mere markant i de virkelige pokerspil, hvor sandsynlighederne er mere komplicerede, hvorfor den dygtige spiller vil blive yderligere favoriseret. Tilfældighed får en mindre rolle jo flere spil, der spilles.

Landsrettens begrundelse og resultat:

Det kan efter størrelsen af indskuddene og de heraf afledede præmier lægges til grund, at der under de afholdte turneringer blev spillet om ikke ubetydelige økonomiske værdier.

Ved dom afsagt af Højesteret den 17. november 1926 (gengivet i UfR 1927, side 34) blev det fastslået, at både almindelig og åben poker måtte anses som hasardspil.

Straffelovens § 203 og § 204 stammer i deres nugældende affattelse af betydning for spørgsmålet om, hvad der er hasardspil, fra straffeloven, som trådte i kraft i 1930. Også efter ikrafttræden af straffeloven er det i retspraksis fastslået, at poker er hasardspil omfattet af de pågældende bestemmelser, jf. blandt andet dom afsagt af Højesteret den 18. oktober 1950 (gengivet i UfR 1950, side 1016).

Landsretten finder på den baggrund ikke, at det kan tillægges betydning, at pokerspillet afvikles som No Limit Texas Hold'em turneringsspoker med et ikke ubetydeligt antal spilleomgange.

Herefter, og da det efter tiltaltes forklaring om formål og om mulighederne for efter et kort medlemskab at deltage i de udbudte turneringsspil må lægges til grund, at spillene foregik på et sted, der efter straffelovens § 204, stk. 2, må ligestilles med et offentligt sted, findes tiltalte skyldig efter anklageskriftet, således som dette er præciseret for landsretten.

Straffen, der fastsættes efter straffelovens § 204, stk. 1, jf. stk. 2, findes passende at kunne fastsættes til 10 dagbøder af 500 kr.

Forvandlingsstraffen er fængsel i 10 dage.

Thi kendes for ret:

Tiltalte, straffes med 10 dagbøder af 500 kr.

Forvandlingsstraffen er fængsel i 10 dage.

Tiltalte skal betale sagens omkostninger for begge retter.

(Sign.)

Udskriftens rigtighed bekræftes. Østre Landsrets kontor, den 18/

P.j.v.

Finn V. Mouritsen
kontorfuldmægtig

12 2007

Udskrift af dombogen

0300-71461-00001-05

DOM

afsagt den 13. juli 2007

SS: 1369/2006
Anklagemyndigheden
mod

Denne sag er behandlet efter retsplejelovens § 898.

Anklagerskriftet er modtaget den 30. november 2006 i Retten i Gentofte.

er tiltalt for:

overtrædelse af straffelovens § 204, ved i perioden fra den 1. januar 2005 til
dags dato som formand i davæ-
rende lokaler på og efterfølgende i lo-
kaler, of-
fentligt og adskillige gange ugentligt at have foranstaltet utilladt hasardspil i
form af poker med penge som indsats.

Anklagemyndigheden har nedlagt påstand om bødestraf.

Tiltalte har nægtet sig skyldig

Der er under sagen afgivet forklaring af tiltalte og vidneforklaring af

V2
V1

og af

Tiltalte har forklaret, at han var formand for

Der var 12 til den

stiftende generalforsamling Der er udar-
bejdet vedtægter i , hvorefter formålet er at udbrede viden om og
kendskab til poker. Man beskæftiger sig med pokerturneringer. Bestyrelses-
medlemmer aflønnes ikke. Formanden er heller ikke aflønnet. Kendskabet
til poker blev udbredt via medier med videre. De første medlemmer blev op-
taget i begyndelsen af maj samme år. Turneringerne startede i august. Man
begyndte i beskedne lokaler Den 1. marts 2005 fik forbundet
nye lokaler på

Der var behov for større lokaler. Der er nu ca. 3.000 aktive betalende med-

lemmer. Man skal være medlem i mindst 24 timer, før man kan deltage i en turnering. Der er en aldersgrænse på 18 år. Herudover kan alle som udgangspunkt tilmelde sig. Kontingentet er i alt 300 kr. årligt pr. medlem.

Der spilles nu mere end 20 turneringer om ugen over alle ugens 7 dage. I starten var der turneringer ca. 3 gange om ugen. Spillerne sidder alle i et stort lokale. Der er 15 borde i lokalet. Der kan sidde op til 10 spillere ved hvert bord. Antallet af spillere afhænger af ugedagen, der spilles. Der er flest spillere om fredagen og mindst om tirsdagen. Søndag er den næstmindste spilleaften. Genvinstchancen spiller en mindre rolle. Der skal mindst være 2 personer til en turnering. På _____ kunne der højest deltage 40 spillere i en turnering. På _____ kan der højest deltage 120 spillere. En enkelt gang, hvor _____ lejede lokaler, deltog der 150 spillere. Der betales et indskud pr. turnering, svingende mellem 50 og 1.000 kr. I en gennemsnits-turnering ligger indskuddet på 2-300 kr. pr. aften. Et medlem spiller typisk en turnering pr. aften, men det kan ikke udelukkes, at en spiller, der hurtigt ryger ud, kan nå at deltage i en senere turnering. Turneringerne starter mellem kl. 19 og kl. 21. En turnering kan tage fra 5 til 20 timer, men tager typisk 7 timer. På _____ styres turneringerne af ansatte i _____

På _____ var det et eller flere bestyrelsesmedlemmer, der styrede turneringerne. Der gives gevinst til 10% af spillerne i form af pengepræmier. Præmierne finansieres ved indskuddene ved den pågældende turnering. Den mest populære aften - fredag - er indskuddet 200 kr. pr. spiller. Der deltager 80 - 100 spillere. Det vil sige, at der ved et antal spillere på 100 opnåes en indtægt på 20.000 kr. Af de 20.000 kr. går 18.000 kr. eller 90% til dækning af præmier, medens det resterende beløb bruges til dækning af udgifter, f.eks. løn til de ansatte, spillekort og husleje. Præmiens størrelse afhænger af antallet af deltagere og indskuddenes størrelse. Fredag aften er 1. præmien typisk ca. 5.000 kr., 2. præmien ca. 3.000 kr., 3. præmien ca. 2.000 kr. og 4. præmien ca. 1.500 kr. og så videre, indtil deltager nr. 12 typisk får sit indskud tilbage. Medlemmerne kan i princippet spille alle ugens dage, men det sker aldrig.

Efter hans opfattelse er poker ikke hasard. Han ernærer sig som professionel pokerspiller. _____ Han betragter sig som sportsmand på lige fod med f. eks. golfspillere. Han rejser rundt i verden og spiller pokerturneringer sammen med 10 - 20 andre danske pokerspillere. Indimellem vinder man og indimellem taber man. Han har i de sidste 3 - 5 år kunnet leve af at spille poker. Poker er et vidensspil, hvor ens egne beslutninger har en altafgørende indflydelse på udfaldet af den enkelte turnering. Jo mere man træner, jo bedre bliver man. Statistisk set vinder den dygtigste pokerspiller. Jo længere en turnering er, jo tydeligere træder det frem, at det er den dygtige, der vinder.

Poker er ikke bare poker, men mange forskellige typer spil. I _____

spiller man Texas Hold'Em. Hver spiller får tildelt det samme antal spillepoint, uanset indskuddets størrelse. Hver spiller får 2 lukkede kort. He-

refter følger en byderunde. Når den er afsluttet ved, at alle spillere har lagt det samme antal point på bordet, gives der tre åbne fælleskort, som man kan kombinere sine egne kort med. Herefter følger endnu en byderunde, som afsluttes, når alle spillere har lagt det samme antal point på bordet. Herefter lægges et 4. fælleskort, som efterfølges af en byderunde. Når alle igen har lagt det samme i puljen, lægges det sidste fælleskort. Der afsluttes med en sidste byderunde, hvorefter vinderen af spillet findes. Såfremt der er flere spillere tilbage, afgøres den enkelte runde af, hvilken spiller der har de bedste pokerkort. Der kan spilles op imod 600 spil i en turnering. Når spillere falder fra undervejs, forbliver den pågældende spillers kort lukkede. Den spiller, der ender med at vinde, vinder oftest uden at vise sine kort. Ofte ved man derfor ikke, når man vinder, om man havde de bedste kort på hånden.

Der er andre typer pokerspil blandt andet 5 og 7 korts poker. I 5 kortspoker får hver spiller 5 kort på hånden. Der følger herefter en byderunde, hvorefter hver spiller kan vælge at bytte op til 5 af sine kort. Herefter følger endnu en byderunde. Såfremt der er mere end en spiller tilbage, skal man sammenligne disse spillers kort med hinanden, for at finde ud af, hvem der har vundet. Det samme gælder for så vidt angår 7 kortspoker. I 5 kortspoker er alle kort lukkede, hvorimod der i 7 kortspoker er 4 åbne kort. Det er en stor information for en pokerspiller, at kunne se nogen af modspillernes kort. Når en spiller kan se de åbne kort, kan spilleren bruge sine pokerkunderskaber til træffe det rigtige valg. Man bruger såvel sine matematiske evner som sine evner til sandsynlighedsberegning til at estimere, hvad modstanderen kan have af kort. Når man har gjort det, bruger man sin pokerstrategi til at foretage det bedst mulige bud i situationen. Heri ligger pokerdygtigheden. Pokerdygtighed er dog ikke statistik og matematik, da disse blot er et redskab. Dygtigheden ligger i strategi, bluf, ansigtsudtryk, aflæsning af modstanderens reaktioner, udholdenhed og evnen til at gennemføre en på forhånd planlagt strategi.

I afvikles kun turneringspoker. Modsætningen til denne form for poker er cash game poker. Forskellen ligger i, at man ved turneringspoker spiller om point, og at man på intet tidspunkt kan indløse sine point til penge, men kun vinde præmier, hvilket kræver, at man deltager i hele turneringen. I cash game poker kan man på ethvert tidspunkt indløse sine point til penge og forlade spillet.

V1 har forklaret, at han tidligere var men fratrådte 1. maj i år. Han har haft kontakt med Horesta, der er anmelder. Efter hans opfattelse er poker et hasardspil, der overvejende beror på tilfældigheder. Han har været turneringsleder ved nogle af de store turneringer, der har været afholdt i Europa. Poker har to varianter - det såkaldte cash game, hvor man har penge på bordet og spiller direkte mod hinanden. Denne form for poker findes i mange spilvarianter. Den mest almindelige form for poker er Texas Hold'Em. Texas hold'em kan tillige spilles som turneringspoker. Reglerne for begge spil er de samme. Turneringspoker

går typisk over længere tid - fra en time til flere dage. Der er ikke kontanter på bordet, men der spilles med et indskud, der fordeles efter et forud bestemt fordelingstal til vinderne. Principperne i spillene er identiske, idet man spiller med 52 kort, der fordeles tilfældigt. Videre er reglerne de samme i cash spillet. Hvis en spiller er i god fysisk form og kan holde hovedet koldt, kan han ved hjælp af psykologi påvirke sin modstander. Ved at udnytte sine matematiske kunnen kan man optimere sine chancer. Spiller man over lang tid, kan den, der er bedst til at udnytte sine matematiske evner, opnå en fordel, idet en sådan spiller kan optimere sine chancer ligesom i bridge. Efter hans opfattelse er tilfældighederne i poker mere udtalt end i bridge. Han spiller selv lidt poker på internettet - også om penge. Man kan ikke se de andre spillere, når man spiller på nettet. Når han mener, at der er større tilfældigheder i poker end i bridge, skyldes det, at han har læst en del herom, blandt andet domme, der er afsagt rundt omkring i verden. I disse domme når man frem til, at poker er hasardspil - efter hans opfattelse gælder det alle former for pokerspil. De folk, der lever af at spille poker, har gode matematiske evner, og efter hans opfattelse aftaler med eventuelle udbydere om at få del i pokerspillets indtægter, eventuelt ved at få sit indskud tilbage. Efter hans erfaring er det sjældent, at spillere tager sandt vedrørende deres indtægter fra spil. Poker er blevet en sportsgren på samme måde som andre underholdningsarter, f. eks. en bokseturning. Man kan herved opnå blandt andet reklameindtægter og sponsorater. Efter vidnets opfattelse skal der held til for at vinde en stor turning dog kombineret med matematisk viden. Efter vidnets opfattelse er elementet af held større end den matematiske viden. De turneringer, vidnet har deltaget i i Danmark, er mindst 40 - 50% af spillerne gengangere. Hvis nogen vinder mange turneringer, beror det på stor dygtighed, men også på stort held. Vidnet er bekendt med World Series of Poker. Indskuddet pr. spiller er 10.000 US-dollar. Der deltager ca. 10.000 spillere. Der spilles i USA i casinoer, hvilket er lovligt. Hvis man 2 år i træk vinder i World Series of Poker, indgår der et element af både held og dygtighed. Bluf spiller også en rolle i pokerspil. Efter vidnets opfattelse er formålet med poker at berige sig.

✓2 har forklaret, at hun er

. Centret hører under KFUM's sociale arbejde. Der gives gratis behandling til personer, der er ludomaner. En undersøgelse fra Socialforskningsinstituttet viser, at der er ca. 5.000 ludomaner i Danmark og 80.000 i risiko for at blive det. Førstepladsen har de enarmede tyveknægte. Poker ligger nu på andenpladsen, såvel for så vidt angår poker online, som pokerturneringer. Oddset har tredjepladsen og casinoer fjerdepladsen. Ludomani udvikler sig typisk over år, men det går hurtigere med poker, idet gevinst og tab er større end i andre spil. I 2006 var de personer, der søgte hjælp hos centret, steget til 21,4%, og stigningen skyldtes primært poker online. Jo hurtigere et spil er, jo hurtigere kan en afhængighed opstå. Hun definerer et hurtigt spil som et spil, der hurtigt giver gevinst eller tab. Efter hendes opfattelse er turneringspoker afhængighedsskabende, idet spillerne ved, om de har vundet eller tabt den enkelte hånd. Efter hendes opfattelse er poker et hasardspil, da det pri-

mært beror på held. Hun spiller ikke selv poker.

Tiltalte er ikke tidligere straffet.

Rettens bemærkninger:

Bestemmelserne i straffeloven om hasardspil må forstås således, at hasardspil er spil om ikke helt ubetydelige økonomiske værdier, hvis udfald næsten kun beror på tilfældet.

Efter bevisførelsen finder retten det ikke med tilstrækkelig sikkerhed at kunne anse det for godtgjort, at den form for turneringspoker - Texas Hold'Em - der spilles i kan betegnes som hasard i straffelovens forstand.

Der er herved lagt vægt på tiltaltes forklaring og det i øvrigt under sagen oplyste om turneringspoker, herunder om afviklingsformen og at der alene spilles med et forudbestemt begrænset indskud, samt at en spiller - som det lægges til grund - for at kunne vinde en turnering, der typisk tager mange timer og består af adskillige enkeltspil, må besidde en vis kunnen inden for f. eks. analyse, strategi, sandsynlighedsberegning samt have psykologisk indsigt, hvorfor der er mindre chance for, at en spiller uden sådan kunnen eller indsigt vinder en turnering.

Som følge af det anførte frifindes tiltalte.

Thi kendes for ret:

Tiltalte frifindes.

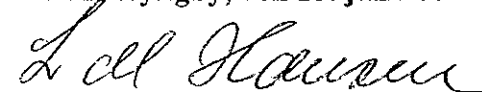
Statskassen betaler sagens omkostninger, herunder 15.000 kr. + moms i salær til den beskikkede forsvarer, advokat Henrik Hoffmann.

Karen Greve

/lmh

Udskriftens rigtighed bekræftes.

Retten i Lyngby, den 13. juli 2007



Lisbeth M. Hansen

kontorfuldmægtig